

МИНИСТЕРСТВО НА ОБРАЗОВАНИЕТО И НАУКАТА

У Ч Е Б Н А П Р О Г Р А М А

за задължителна професионална подготовка

по ИНТЕРНЕТ И ЕЛЕКТРОННА ТЪРГОВИЯ

УЧЕБНА ПРАКТИКА

УТВЪРДЕНА СЪС ЗАПОВЕД № РД.....

ПРОФЕСИОНАЛНО НАПРАВЛЕНИЕ:	код 482 Използване на компютри
ПРОФЕСИЯ:	код 482010 <i>Икономист – информатик</i>
СПЕЦИАЛНОСТ:	код 4820101 <i>Икономическа информатика</i>

София, 2008 г.

I. ОБЩО ПРЕДСТАВЯНЕ НА УЧЕБНАТА ПРОГРАМА И ЦЕЛИ НА ОБУЧЕНИЕТО

Учебният предмет **Интернет и електронна търговия** е включена в учебния план за професията **Икономист – информатик**, специалност **Икономическа информатика**.

Нейното изучаване се обуславя от бурното развитие на ИКТ, които променят мисията, визията и стратегиите на фирмите, за да постигнат целите си.

Целите на учебната дисциплина са свързани с това учениците да разберат, че това е съвършено различен начин за правене на бизнес, а не просто нов инструмент, който отговаря на старите модели.

Учениците трябва да придобият реални знания по електронна търговия с цел тези знания да прераснат в умения за решаване на конкретни практически проблеми. Те трябва да осъзнаят, че е-бизнес е не просто работа с компютри и програми, а използване на информационни технологии и системи за удовлетворяване нуждите на клиентите. Добре функциониращата организация интегрира стратегията на компютърните си отдели с бизнесстратегииите.

II. РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА УЧЕБНОТО ВРЕМЕ

XIII КЛАС

I срок	18 седмици X 3 часа	= 54 часа
II срок	13 седмици X 3 часа	= 39 часа

Всичко:

III. ТЕМАТИЧЕН ПЛАН

	Наименование на темата	Всичко часове	Нови Знания	За преговор и упражнения
1.	Мрежови технологии в бизнеса	3	3	-
2.	Мрежови протоколи	3	3	-
3.	Мрежови операционни системи	3	3	-
4.	Бизнес комуникации в WEB	3	3	-
5.	Структура на HTML документ	9	3	6
6.	Използване на електронна поща	3	-	3
7.	Търсене на информация по Интернет	3	-	3
8.	Плащане по Интернет	6	3	3
9.	Електронна търговия	12	6	6
10	Електронно банкиране	15	9	6
12	Интернет-технологиите в банковата система	12	6	56

14	WEB – приложения и WEB – сървъри	21	9	12
Всичко:		48	45	

IV.УЧЕБНО СЪДЪРЖАНИЕ

Тема 1. Мрежови технологии в бизнеса

- 1.1. Компютърни мрежи: условия за работа на компютрите в мрежа, видове мрежи.
- 1.2. Мрежови топологии: шинна, кръгова, звездна
- 1.3.Мрежов хардуер: мрежова карта, повторител (repeater), Хъб (Hub), Мост (Bridge), Комутатор (Switch), Маршрутизатор (Router), кабел и кабелни конектори

Тема 2. Мрежови протоколи:

- 2.1. TCP/IP
- 2.2. IPX/SPX
- 2.3.NetBEUI

Тема 3. Мрежови операционни системи

- 3.1. IP–адресиране
- 3.2. Маска на подмрежа и шлюз
- 3.3. Планиране, изграждане и експлоатация на компютърните мрежи

Тема 4. Бизнес комуникации в WEB

- 4.1. WWW
- 4.2. WEB технологии: URL, HTTP, HTML, XML
- 4.3. WEB сървър и WEB клиент

Тема 5. Структура на HTML документ

- 5.1. Хипертекстова връзка
- 5.2. Текст, графика и таблици

Тема 6. Използване на електронна поща:

- 6.1. Откриване на e-mail адрес
- 6.2. Работа с електронна поща
- 6.3.Изпращане и отваряне на електронна поща
- 6.4. Прикачени файлове

Тема 7. Търсене на информация по Интернет

- 7.1. Тематични директории, портали, виртуални библиотеки
- 7.2. Машини за търсене
- 7.3. Метасредства за търсене

Тема 8. Плащане по Интернет

- 8.1. Същност и етапи за плащане по Интернет
- 8.2.Продажба по Интернет

Тема 9. Електронна търговия

- 9.1. Етапи за реализиране на електронна търговия

9.2. Функционални възможности на сайт за електронна търговия

9.3. Бизнес модели за електронна търговия: електронен магазин, електронна доставка, електронен търг, електронни хали

Тема 10. Електронно банкиране

10.1. Същност на електронното банкиране

10.2. Електронни услуги, предлагани от различни банки: ОББ, Пощенска банка, ПИБ, СИБанк, ПроКредит Банк, Райфайзенбанк, УниКредит Банк, Банка ДСК

Тема 11. Интернет-технологиите в банковата система

11.1. Електронна система за разплащане ePay

11.2. Национален картов оператор Борика

11.3. Система за брутен сетълмент в реално време RINGS

Тема 12. WEB – приложения и WEB – сървъри

12.1. WEB – приложение, осъществяващо електронна търговия

12.2. WEB – сървъри: IIS на Microsoft и Apache

12.3. Технология Middleware

V. ОЧАКВАНИ РЕЗУЛТАТИ ОТ ОБУЧЕНИЕТО

В края на обучението учениците трябва да знаят

- видовете мрежови топологии и условията за работа на компютрите в мрежа;
- различните видове мрежов хардуер;
- видовете мрежови протоколи;
- функционалните възможности на мрежовите операционни системи, като софтуер, който контролира и организира всички дейности в мрежата;
- същността на електронното банкиране.

да могат да

- структурират уеб-документ, като познават синтаксиса на кодния език HTML;
- използват възможностите на пощенските сървъри (mail-servers);
- прилагат различни методи за търсене на информация в Интернет;
- използват възможностите на сайтове за електронна търговия;
- работят със системата за електронни разплащания в България ePay.bg;
- ползват различни търговски и банкови услуги в Интернет.

VI. АВТОРСКИ КОЛЕКТИВ

1. инж. Елисавета Банова – Търговска гимназия „Княз Симеон Търновски”, гр. Ст. Загора
2. Надежда Котова – Търговска гимназия „Княз Симеон Търновски”, гр. Ст. Загора

VII. ПРЕПОРЪЧИТЕЛНА ЛИТЕРАТУРА

Икономическа информатика, том II на издателство Мартилен, София, 2005 г.